

8. Workshop Intelligente Sensorik

Multimodal Sensor Technologies and Gamification meets Prevention, Diagnostics and Therapy

Datum/Ort: 30.04.2015, 14.00-17.30, Medical Valley Center

Moderation: Prof. Dr. G. Fischer (Lehrstuhl für Technische Elektronik, FAU),
Prof. Dr. J. Zerth (Wilhelm-Löhe-Hochschule für angewandte Wissenschaften, Fürth)

Ziel: Intelligente Sensorik kann dazu genutzt werden auch in einer aktiven Lebensphase in Sinne von Prävention und Gesundheitsmanagement und nicht nur bei chronischer Erkrankung Menschen zu befähigen selbst mehr Verantwortung für ihre Gesundheit zu übernehmen, Stichworte hier sind „Self-Empowerment“, „Self-Monitoring“ und „Compliance“. Dabei spielt es eine entscheidende Rolle, das technologische Lösungen als Teil der normalen Lebensführung betrachtet werden. Einflüsse aus spielerischen Erlernen (Gamification) können dabei neue Impulse geben, Nutzenerfahrungen aus zielorientierten präventiven, diagnostischen und therapeutischen Technologieansätzen mit zu erleben und mit zu erlernen.

Der Workshop beleuchtet aus verschiedenen technologischen, gesundheitsökonomischen und wirtschaftlichen Blickwinkeln das Thema und adressiert Kernfragen etwa inwieweit vorhandene oder denkbare Ansätze auf verschiedene Lebensphasen adaptiert werden müssen. Ziel ist es eine IS Technologiebasis zu identifizieren, die über die verschiedensten Lebensphasen und -umstände eingesetzt werden kann, da sich dahinter ein enormes Potenzial für die Verbesserung der Gesundheit, die Reduktion der Kosten im Gesundheitswesen und eben auch für die Implementierung von Gesundheitsassistenzsystemen im allgemeinen verbirgt.

Uhrzeit	Präsentation	Referent
14:00	Begrüßung und Einführung in den Workshop	Prof. Dr. Georg Fischer (FAU)
14:10	„Quantified Self: neue Impulse für die Gesundheitsversorgung, -förderung und -forschung?“	Dr. Nils Heyen Fraunhofer-Institut für System- und Innovationsforschung (ISI)
14:40	Digital Health und der Impact für die Sensorik-Entwicklung	Prof. Dr. Björn Eskofier (Leiter der Gruppe Digitaler Sport des Lehrstuhl für Mustererkennung, FAU)
15:10	- Pause -	
15:40	Gamification and Health Care IT: berühren sich zwei Welten?	Christopher Kassulke, CEO Handy Games
16:10	Bewegung, Prävention, Spaß und Technologie: es darf sich nicht ausschließen!	Prof. Dr. Dr. M. Lochmann (Lehrstuhl für Sportbiologie und Bewegungsmedizin, FAU)
16:40	Interaktive Podiumsdiskussion: Gesundheitsassistenz von der Wiege bis zur Bahre - Chancen und Grenze einer mobilen und individualisierten und spielerischen(?) Medizin	Referenten s.o. Moderator: Prof. Dr. J. Zerth

17:15	Zusammenfassung	Prof. G. Fischer, FAU
17:30	Get Together	